Dark night

变异效果组A

嗜血：+短时间，自身提高移动攻击速度

急速：提高移动速度25%

耐打：生命值翻倍

重生：死亡后重生

毒性：死亡后留下毒液。攻击带毒

怪物

1. 幼形僵尸

属性底下，数量庞大

1. 成型僵尸

生命值翻倍

1. 成型僵尸（变异）

变异效果组A

1. 食尸鬼

僵尸全面升级。

变异效果组A

Boss

1. 尸鬼

较快的移动。

冲刺。对目标冲锋。造成击晕。

重型憎恶